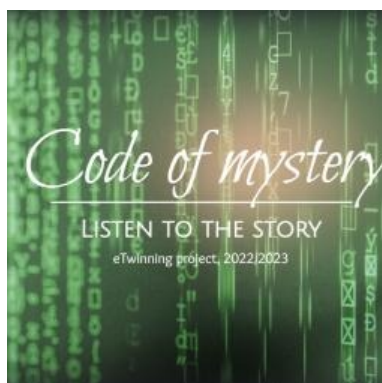


<https://lp-des-metiers-du-batiment.eta.ac-guyane.fr/Code-of-mystery-fin.html>



Code of mystery : fin

- Projets - Etwinning - 2022-2023 -



Date de mise en ligne : lundi 29 mai 2023

Copyright © LPO Balata - Lycée des métiers du BTP et de la communication

visuelle - Tous droits réservés

Cette année les élèves de seconde option euro ont participé à un projet etwinning.

Ce projet avait pour objectif de faire des maths à partir de jeux. Dans un premier temps les élèves ont travaillé dans des équipes nationales pour décoder des messages laissés par un mystérieux terroriste. Le suspect s'est rendu dans 3 pays partenaires et a laissé des messages codés. Les partenaires ont d'abord découvert ces 3 pays en les visitant virtuellement, puis ont accédé aux messages cryptés cachés qu'ils ont déchiffré à l'aide d'outils mathématiques. Une fois tous les indices déchiffrés, les élèves ont travaillé en équipes internationales pour les synthétiser, dessiner l'itinéraire qu'il a emprunté, etc. Ils ont créé, discuté des indices et découvert l'identité de la personne suspecte. Un élève de chaque équipe internationale a ensuite présenté sa solution en anglais à tous les partenaires lors d'une réunion internationale en ligne. Pour clôturer cette aventure, ils ont créé leurs propres système de cryptage.

[MPEG4 - 6.4 Mo](#)

Si vous souhaitez essayer de résoudre le mystère :

<https://view.genial.ly/641da08e52a5...>

ebook qui retrace le travail : <https://l24.im/iYuGvC>

exposition virtuelle : <https://l24.im/iYuGvC>